

Mouvement dans un champ uniforme

Compétences

Notion et contenu	Compétences exigibles	activité
Référentiel Galiléen Lois de Newton : - principe d'inertie, $\sum \vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt}$ Principe des actions réciproques	Définir la quantité de mouvement d'un point matériel	3p 205 vitesse de recul
	Connaitre et exploiter les 3 lois de Newton (champs de pesanteur et électrostatique uniformes)	- TD Accélération d'électrons p 166 2 p 181 quelle vitesse initiale ? 4 p 181 Vrai ou faux ? 14 p 182 Chute d'un grimpeur encordé 17 p 182 Atteindre la rive opposée
	Mettre en œuvre une démarche expérimentale pour étudier un mouvement	- TD Déviation d'un faisceau d'électrons p 167 10 p 182 Forces subies par un électron
	Mettre en œuvre une démarche expérimentale pour interpréter un mode de propulsion par réaction	TP Fusée à eau p 193